

KOMPETANSEMÅL ARKITEKTURMODELL WORKSHOP

Nils Aas Kunstverksted

VG1 og VG2

Kompetansemål fra Design og arkitektur Vg1

- kartlegge behov, innhente og visualisere informasjon og utforske alternative løsninger i ei design- og arkitekturoppgave
- utforske egenskaper og muligheter ved form, materiale og teknikker ut fra kravspesifikasjon og grunngitte valg
- utarbeide en presentasjon som visualiserer og forklarer forslag til løsninger på et tenkt oppdrag
- bygge enkle arkitekturmodeller i målestokk for å synliggjøre rom, form og proporsjoner

Kompetansemål fra Design og arkitektur Vg2

- kartlegge utfordringer og muligheter knyttet til brukergrupper og bærekraft innen design- og arkitekturprosjekt
- bruke analoge og digitale verktøy i innhenting og strukturering av informasjons- og inspirasjonsmateriale
- utforske egenskaper, kvaliteter og muligheter ved materialene og bruke kunnskapen i eige arbeid med design og arkitektur
- bruke ulike metoder for kreativ idéutvikling
- visualisere og kommunisere ulike ideer ved hjelp av frihandstegning, modeller, prototyper og digitale verktøy
- kjenne til fasene i en designprosess og bruke arbeidsformer og metoder som er i tråd med hvordan designere og arkitekter jobbar
- utforme modeller der hensynet til plassering, omgivelser og miljø er sikra
- bruke fagomgrep i vurdering av eige arbeid og i presentasjoner

Kompetansemål fra Design og håndverk Vg1:

- bruke relevante faguttrykk i samtale og drøfting med kunder, brukere og kolleger
- gjenkjenne og lage enkle håndverksprodukter og tjenester relatert til ulike kulturer, håndverkshistorie og trender
- velge å bruke verktøy, materialer og teknikker på en hensiktsmessig og forsvarlig måte
- bruke farger og formelementer i praktisk arbeid for å skape bestemte uttrykk i produkter
- bruke og ta vare på materialer på en økonomisk måte og i tråd med retningslinjer for helse, miljø og sikkerhet
- eksperimentere målrettet med teknikker, form, farge, materialer og redskaper

Kompetansemål fra Interiør og utstillingsdesign Vg2:

- bruke materialer, teknikker, form og farge i samsvar med funksjon og arbeidets art
- bruke prinsipper for komposisjon i arbeid med tredimensjonalt rom
- tegne og visualisere ideer to- og tredimensjonalt i forkant av en produksjon

Kompetansemål Norsk Vg1 og Vg2

- lytte til og vise åpenhet for andres argumentasjon og bruke relevante og saklige argumenter i diskusjoner
- bruke fagkunnskap og fagterminologi fra eget utdanningsprogram i samtaler, diskusjoner og presentasjoner om skole, samfunn og arbeidsliv
- mestre ulike roller i samtaler, diskusjoner, dramatiseringer og presentasjoner